



**Siga-nos em:**

[www.facebook.com/AndebolMania](http://www.facebook.com/AndebolMania)  
[www.andebolmania.com](http://www.andebolmania.com)

Email: [andebolmaniacup@gmail.com](mailto:andebolmaniacup@gmail.com)

## REGULAMENTO

### Andebolmania 2022

#### Torneio Internacional Andebol de São Joao da Madeira

#### 1. FORMA DE DISPUTA

Numa 1ª fase, participarão 6, 10 ou 16 equipas por cada escalão divididas em grupos, os jogos ser no regime de todos contra todos a uma volta.

Na 2ª fase, os grupos cruzam realizando as finais.

Cada equipa fará um total de 5 jogos em 4 dias.

A forma de disputa poderá alterar mediante o número final de equipas participantes por escalão.

#### 2. ESCALÕES

2.1. O Torneio é destinado aos escalões abaixo indicados:

SUB 19 M+F (2003,2004,2005)

SUB 16 M+F (2006, 2007)

SUB 14 M+F (2008, 20019)

SUB 12 (MISTO) (2010,2011)

2.2. O jogo é livre em qualquer categoria etária

2.3. Os jogadores poderão jogar numa categoria etária superior à sua, desde que integrem a lista de participantes entregue no check-in.

2.4. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes da mesma categoria etária.

2.5. A lista de participantes, em cada jogo, deverá ser entregue 30 minutos antes do jogo, juntamente com as licenças emitidas pela organização do torneio.



Siga-nos em:

[www.facebook.com/AndebolMania](http://www.facebook.com/AndebolMania)

[www.andebolmania.com](http://www.andebolmania.com)

Email: [andebolmaniacup@gmail.com](mailto:andebolmaniacup@gmail.com)

### 3. EQUIPA

- 3.1. Cada equipa é constituída até um máximo de 16 jogadores por jogo.
- 3.2. Um máximo de 7 jogadores por equipa (6 jogadores de campo e 1 guarda redes) poderão estar dentro de campo. Os restantes atletas, deverão permanecer sentados na sua área de substituição. Não há limite para o nº de atletas por comitiva.
- 3.3. Todos os jogadores que incorporem equipas Portuguesas deverão estar devidamente inscritos na presente época desportiva

### 4. BOLA

- 4.1. A bola a utilizar, terá a dimensão regulamentar.

### 5. TEMPO DE JOGO

- 5.1. Nos escalões de S19, SUB16, o tempo de jogo será de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos. Nos restantes escalões, o tempo de jogo será de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos com intervalo de 5 minutos.
- 5.2. É permitida a solicitação de apenas um “Time Out” para cada equipa durante todo jogo.

### 6. PONTUAÇÕES E CLASSIFICAÇÕES

- 6.1. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:
  - 6.1.1. Vitória – 3 pontos
  - 6.1.2. Empate – 2 pontos
  - 6.1.3. Derrota – 1 ponto
- 6.2. No caso de igualdade dos pontos, no final da 1ª fase, a classificação será efectuada da seguinte forma:
  - 6.2.1. Pelo número de pontos obtidos no jogo entre si;
  - 6.2.2. Pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos entre as equipas empatadas;
  - 6.2.3. Pela diferença de golos marcados e sofridos entre todas as equipas;
  - 6.2.4. Pelo menor número de golos sofridos na respectiva fase;
  - 6.2.5. Pelo maior número de golos marcados na respectiva fase;
- 6.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, após um intervalo de 5 minutos, cada equipa, nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.
- 6.4. Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).



## 7. PROTESTOS

- 7.1. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao delegado no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O delegado terá de entregar a confirmação do protesto junto do Secretariado do Torneio.
- 7.2. O protesto tem o custo de 75€ (só é ressarcido novamente desse valor em caso de ganhar o respetivo recurso).
- 7.3. Os protestos e os castigos serão julgados por um comité técnico da responsabilidade da ADS.
- 7.4. Das decisões do Comité técnico não haverá qualquer recurso.

## 8. TROFÉUS

- 8.1. Será atribuído um troféu a todas as equipas participantes.
- 8.2. Será atribuído um troféu “Fair Play” à equipa melhor disciplinada de cada escalão e género

## 9. SECRETARIADO

- 9.1. Diariamente a Organização emitirá um comunicado, onde irá constar informações pertinentes para o bom funcionamento do Torneio, os resultados do dia, as possíveis alterações no calendário de jogos, nomeações das equipas de arbitragem e eventuais castigos aplicados.
- 9.2. É da responsabilidade dos delegados dos clubes a recolha do Comunicado no Secretariado.

No caso de não recolherem o Comunicado, serão responsáveis por qualquer consequência que daí advinha.



## 10. DISCIPLINA

- 10.1. Todos os aspectos disciplinares serão julgados pelo comité técnico do Andebolmania 2022 e comunicados às equipas em afixação pública.
- 10.2. Será marcada falta de comparência ao clube que não se apresente em campo à hora designada para o jogo. Haverá uma tolerância de 5 minutos.
- 10.3. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.
- 10.4. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio.
- 10.5. Duas faltas de comparência de uma equipa, implicará a expulsão imediata do torneio
- 10.6. Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento, etc.) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o executor do dano.
- 10.7. A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer acção, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

## 11. CASOS OMISSOS

- 11.1. Os casos omissos serão decididos pela Organização, de acordo com o Regulamento da Federação de Andebol de Portugal.

