

Regulamento Andebolmania 2020



São João da Madeira

18 de fevereiro de 2020

1. Datas e locais

O torneio irá realizar-se na cidade de São João da Madeira, durante os dias 8, 9, 10 e 11 de Abril de 2020.

2. Categorias

2.1. Este torneio destina-se a todas as equipas e clubes, escolas e seleções, de qualquer nacionalidade, que se inscrevam nos seguintes escalões:

| Escalão | Género | Ano de Nascimento |
|---------|-----------|--------------------------------|
| Sub-10 | Misto | 2008 (feminino) 2009 - 2010 |
| Sub-13 | Feminino | 2006 – 2007 |
| Sub-15 | Feminino | 2004 – 2005 |
| Sub-17 | Feminino | 2002 – 2003 |
| Sub-12 | Masculino | 2007 - 2008 |
| Sub-14 | Masculino | 2005 – 2006 |
| Sub-16 | Masculino | 2003 - 2004 |
| Sub-19 | Masculino | 2000 - 2001 -2002 |

2.2. Todos os jogadores que incorporem equipas portuguesas têm de estar devidamente inscritos na presente época desportiva.

2.3. Os jogadores apenas poderão integrar uma única equipa do mesmo escalão etário. Exemplo:

2.3.1. **Equipa Única:** Um atleta inscrito na equipa “A” do escalão de sub-16, não pode jogar na equipa “B” desse mesmo escalão.

3. Forma de disputa

- 3.1. Numa 1ª fase as equipas de cada escalão estarão divididas em grupos (o torneio será de 'x' equipas por escalão, sendo divididas em 'n' grupos de 'x' equipas) no sistema de todos contra todos (TxT) a uma volta.
- 3.2. Os grupos e a ordem dos jogos do torneio serão designados pela Organização e não poderão ser colocados em causa por nenhum dos participantes.
- 3.3. Após a fase de grupos as equipas cruzam-se em função das suas classificações na 1ª fase.
- 3.4. Cada equipa fará um total de 4 a 6 jogos no torneio.
- 3.5. A forma de disputa poderá alterar em função do número de equipas por escalão.

4. Duração dos jogos

- 4.1. O tempo de aquecimento no recinto de jogo para o início do jogo é de 5 a 10 minutos.
- 4.2. Tempos de jogo por escalão:

| Escalão | Género | Tempo de Jogo (minutos) |
|--------------------------------------|-----------|-------------------------|
| Sub-10 | Misto | 2 x 15 |
| Sub-13 Sub-15 Sub-17 | Feminino | 2 x 20 |
| Sub-12 Sub-14 Sub-16 Sub-19 | Masculino | 2 x 20 |

- 4.3. O intervalo é de 5 minutos.
- 4.4. Em qualquer escalão, é permitida a solicitação de um *time out* por equipa por jogo.
- 4.5. Em caso de empate no final do tempo regulamentar, não haverá prolongamento.

5. Arbitragem

Os jogos reger-se-ão pelas regras da Federação de Andebol de Portugal (FAP).

6. Classificação e desempates

- 6.1. A **Classificação** será estabelecida de acordo com o maior número de pontos obtidos por cada equipa, tendo em conta a tabela da pontuação:
 - 6.1.1. Vitória – 3 pontos
 - 6.1.2. Empate – 2 pontos
 - 6.1.3. Derrota – 1 ponto
 - 6.1.4. Falta de comparência – 0 pontos
- 6.2. Os critérios de classificação **em caso de empate** entre duas ou mais equipas serão, por ordem, os seguintes:
 - 6.2.1. O número de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas;
 - 6.2.2. A diferença entre golos marcados e sofridos em todos os jogos;
 - 6.2.3. O maior número de golos marcados;
 - 6.2.4. Caso os critérios de desempate anteriores não sejam suficientes, o desempate será efetuado por sorteio.
- 6.3. Nos jogos da 2ª fase, caso as equipas acabem empatadas até ao final do tempo regulamentar, cada equipa nomeia 5 jogadores, que executam 5 livres de 7m de forma alternada.
- 6.4. Caso o empate ainda persista ao fim das 5 primeiras execuções de cada equipa, o método da “morte súbita” será aplicado e cada equipa irá nomear outra vez 5 jogadores (que poderão ser os mesmos).
- 6.5. No escalão de Sub-10 os jogos não terão marcadores, nem estarão visíveis resultados e classificações, conforme Documento Orientador anexo ao Comunicado Oficial nº 27 da Federação Portuguesa de Andebol (FPA), de 17.09.2019.

7. Protesto e disciplina

- 7.1. Eventuais Protestos serão de acordo com as regras e regulamento em vigor da FPA.
- 7.2. Serão admitidos protestos, desde que o declarem ao oficial de mesa no boletim de jogo e o confirmem até 60 minutos após o termo do jogo. O oficial de mesa terá de entregar a confirmação do protesto junto do secretariado do torneio.
- 7.3. O protesto tem o custo de 75€, que só é reembolsado caso a equipa protestante ganhe o respetivo recurso.
- 7.4. Eventuais sanções por ocorrências disciplinares durante os jogos do torneio, serão da responsabilidade da secção disciplinar que se baseará no regulamento de disciplina da FAP.
- 7.5. Das decisões da secção disciplinar não haverá qualquer recurso
- 7.6. A equipa que abandone o campo, durante o jogo, incorre no risco de ser expulsa do torneio – decisão fica da responsabilidade da Organização.
- 7.7. Será marcada falta de comparência, à equipa que não se apresente à hora de início do jogo, no respetivo campo, havendo uma tolerância de 15 minutos. A equipa que cometa duas faltas de comparência, não justificadas, será proibida de continuar a participação no torneio.

8. Troféus

Serão atribuídos troféus de participação a todas as equipas participantes. Aos três primeiros classificados de cada escalão, será entregue um troféu com a classificação obtida.

9. Identificação de participantes

- 9.1. Cada participante deve obrigatoriamente possuir um documento de identificação (CIPA; Cartão de Cidadão), que poderá ter de ser apresentado antes do início dos jogos da sua equipa, com a lista de atletas devidamente preenchida, caso contrário a equipa poderá ser punida com a perda do jogo – decisão fica da responsabilidade da Organização.
- 9.2. Antes do início da competição, os responsáveis por cada equipa terão de entregar à Organização a listagem da comitiva, em que cada jogador terá um número de camisola, que conservará todo o torneio, não podendo mudar.
- 9.3. Durante a competição, cada equipa só poderá utilizar no máximo 16 jogadores.

10. Equipamento

Cada equipa deverá apresentar dois ou mais equipamentos diferentes, de modo a poder permutá-los quando haja risco de o seu equipamento se confundir com o da equipa adversária.

11. Seguros e incidentes

- 11.1. A Organização do torneio não se responsabiliza por quaisquer incidentes que ocorram durante os jogos ou durante a estadia das equipas.
- 11.2. As equipas participantes devem assegurar o seu próprio seguro médico-desportivo.
- 11.3. As equipas são responsáveis por quaisquer danos que os atletas causem durante a estadia / participação no torneio.
- 11.4. Cada equipa deverá entregar uma caução de 50€ no momento da acreditação do secretariado. Esse valor será reembolsado no final do torneio, caso não se verifique qualquer estrago material nas várias instalações do torneio.

12. Direitos de imagem

A Organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer ação, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

13. Casos omissos

Os casos omissos serão resolvidos pela Organização e das suas decisões não haverá recurso.